

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**ĐỀ TÀI:**

**QUẢN LÝ BÁN HÀNG CỦA SIÊU THỊ**

|  |  |
| --- | --- |
| Giảng viên hướng dẫn: |  |
| Sinh viên thực hiện: |  |
| Thành viên nhóm: |  |
| Lớp: |  |

Hà Nội, năm 2024

**BÁO CÁO YÊU CẦU QUẢN LÝ HÀNG**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên tài liệu:** Hệ thống quản lý bán hàng của siêu thị | **Mã tài liệu:** QLKHDN |
| **Tên module:** Yêu cầu quản lý hàng | **Mã module:** YC3 |
| **Tên người làm:** | **Mã người làm:** N1 |
| **Thời hạn:** Ngày bắt đầu: 18/4/2024                    Ngày kết thúc: 24/4/2024 | |
| Ngày nộp lần 1: 18/4/2024 | |
| Phiên bản/ File: YC1-20240418.docx | |

**NGƯỜI LÀM KÝ XÁC NHẬN**

**MỤC LỤC**

I. GIỚI THIỆU 3

II. YÊU CẦU VỀ CHỨC NĂNG VÀ QUY ĐỊNH XỬ LÍ 4

1. Chức năng 4

2. Quy định xử lí 4

3. Yêu cầu về dữ liệu 5

III. YÊU CẦU VỀ DỮ LIỆU 6

1. Bảng dữ liệu "Users" 6

2. Bảng dữ liệu "Suppliers" 6

IV. YÊU CẦU VỀ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG 7

1. Giao diện Đăng nhập 7

2. Quản lý nhà cung cấp 7

3. Quản lý sản phẩm 7

# I. GIỚI THIỆU

Trong báo cáo này, chúng tôi trình bày các yêu cầu chức năng, quy định xử lí và dữ liệu cần thiết cho hệ thống quản lý bán hàng của siêu thị. Mục tiêu của hệ thống là tối ưu hóa quá trình quản lý kho hàng, từ việc theo dõi tồn kho, đặt hàng mới, quản lý giá cả đến việc theo dõi hiệu suất kinh doanh.

# II. YÊU CẦU VỀ CHỨC NĂNG VÀ QUY ĐỊNH XỬ LÍ

## 1. Chức năng

Quản lý phiếu nhập hàng:

Tạo mới phiếu nhập hàng.

Chỉnh sửa thông tin trên phiếu nhập hàng.

Xóa phiếu nhập hàng.

In phiếu nhập hàng.

Quản lý phiếu bán hàng:

Tạo mới phiếu bán hàng.

Thêm sản phẩm vào phiếu bán hàng.

Chỉnh sửa thông tin về sản phẩm trong phiếu bán hàng.

In phiếu bán hàng.

## 2. Quy định xử lí

Phiếu nhập hàng:

Phiếu nhập hàng phải ghi nhận thông tin đầy đủ về việc đặt hàng và nhập hàng từ nhà cung cấp.

Người dùng có thể chỉnh sửa hoặc xóa phiếu nhập hàng trước khi hoàn tất giao dịch.

Phiếu bán hàng:

Phiếu bán hàng phải ghi nhận đầy đủ thông tin về các giao dịch bán hàng từ cửa hàng đến khách hàng.

Người dùng có thể thêm, chỉnh sửa hoặc xóa sản phẩm trong phiếu bán hàng trước khi hoàn tất giao dịch.

## 3. Yêu cầu về dữ liệu

Cần có các bảng dữ liệu sau:

Bảng người dùng (Users) để quản lý thông tin đăng nhập.

Bảng nhà cung cấp (Suppliers) để lưu trữ thông tin về các nhà cung cấp sản phẩm.

Bảng sản phẩm (Products) để lưu trữ thông tin về sản phẩm và tồn kho.

Bảng hình ảnh sản phẩm (ProductImages) để lưu trữ hình ảnh sản phẩm.

# III. YÊU CẦU VỀ DỮ LIỆU

## 1. Bảng dữ liệu "Users"

UserID (INT): Mã người dùng (Primary key).

Username (VARCHAR(50)): Tên đăng nhập (Unique, Not null).

PasswordHash (VARCHAR(255)): Mã băm mật khẩu (Not null).

Email (VARCHAR(100)): Email (Unique, Not null).

EmployeeID (INT): Mã nhân viên (Foreign key, Not null).

CreatedAt (TIMESTAMP): Thời gian tạo (Default CURRENT\_TIMESTAMP).

## 2. Bảng dữ liệu "Suppliers"

SupplierID (INT): Mã nhà cung cấp (Primary key).

SupplierName (VARCHAR(100)): Tên nhà cung cấp.

ContactInfo (VARCHAR(100)): Thông tin liên hệ.

Address (VARCHAR(255)): Địa chỉ.

Phone (VARCHAR(20)): Số điện thoại.

Email (VARCHAR(100)): Email.

CreatedBy (INT): Mã người tạo (Foreign key).

UpdatedBy (INT): Mã người cập nhật (Foreign key).

UpdatedAt (TIMESTAMP): Thời gian cập nhật.

# IV. YÊU CẦU VỀ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

## 1. Giao diện Đăng nhập

Giao diện đơn giản, cho phép người dùng nhập thông tin đăng nhập.

## 2. Quản lý nhà cung cấp

Giao diện hiển thị danh sách các nhà cung cấp và các thao tác quản lý như thêm, sửa, xóa.

## 3. Quản lý sản phẩm

Giao diện hiển thị danh sách sản phẩm và các thao tác quản lý như thêm, sửa, xóa.

Thông qua việc triển khai các yêu cầu này, mong muốn rằng hệ thống sẽ cung cấp một cơ sở vững chắc cho quá trình quản lý bán hàng của siêu thị.